Grupo 2: Aplicación didáctica enfocada a adolescentes de la E.S.O

Aplicación dirigida a adolescentes que cursan la ESO, edad comprendida entre 11-12 hasta los 15-16 para la ayuda en sus estudios.

Al iniciar la aplicación salta una ventana de inicio de sesión y registro.

Una vez iniciada la sesión aparece una ventana principal con 4 categorías (Biología, Geografía e Historia, Inglés y Matemáticas) en un menú. Al pulsar cada categoría aparecerán los distintos juegos y niveles para elegir. También aparecerán iconos para acceder a las categorías.

Cada uno de los componentes del grupo se va ocupar de una de las secciones:

Biología: Amadeo

Geografía e Historía: Felipe

Inglés: Carlos

Matemáticas: Emilio